**成都市青少年3D建模及可视化编程比赛**

**3D建模设计项目比赛细则**

1. **参赛对象**

在校中小学生

1. **比赛时间**
2. 报名时间 2017年10月16日—2017年11月10日
3. 作品提交截止时间 2017年11月10日
4. 初赛结果公布 2017年11月20日

4.决赛时间 2017年12月9日9：00-12：30

1. **比赛地点**

决赛地点：成都市教科院附属学校

1. **命题与组队**
2. **大赛项目命题**

初赛由参赛学生自由命题，但作品必须是两个或两个以上部件通过连接性结构（榫卯结构、插销结构）进行组合，决赛由组委会统一命题。

1. **组队形式与作品名额限制**
2. 以学校为单位报名参赛；
3. 参赛作品由学校收集后统一交到大赛组委会，报名需将所有学生作品及电子统计表放在一个由学校名命名的文件夹中，上传至邮箱CD3DGC@163.com，每个学校参赛名额不限；
4. 软件必须使用Rhino（犀牛）软件。
5. **比赛方案**
6. **初赛**
7. 以作品上传的形式完成，在规定时间内学生将比赛作品电子档发送至官

方指定邮箱（CD3DGC@163.com），组委会在其中评选优秀作品进入决赛。

1. 作品要求
* 使用Rhino(犀牛)软件完成作品的3D建模；
* 作品必须为犀牛源文件，参赛作品必须是.3dm格式文件，网格线文件一律被视为无效文件；
* 作品内容不限。
1. **决赛**
2. 决赛采用现场比赛的方式进行
3. 比赛内容
* 进入决赛的学生通过3D打印制作出作品的实物模型，并进行现场展示，解说设计思想和设计过程；
* 评委现场提问，学生现场回答问题。
1. **奖项设置**
2. 个人奖项设有一等奖、二等奖、三等奖
3. 团体奖项设有一等奖、二等奖、三等奖，要求学校必须有1名以上带队老师并且参赛作品50件以上
4. **参赛费用**

3D建模设计项目每件参赛作品收取20元参赛费，决赛不另外收费

1. **联系人及电话**

刘玮 廖晖 李丹妮

电话：028-8989-7376