**成都市青少年3D建模及可视化编程比赛**

**Arduino项目比赛细则**

1. **参赛对象**

在校中小学生

1. **比赛时间**
2. 报名时间 2017年10月16日—2017年11月10日
3. 作品提交截止时间 2017年11月10日
4. 初赛结果公布 2017年11月20日

4.决赛时间 2017年12月9日9：00-12：30

1. **比赛地点**

决赛地点：成都市教科院附属学校

1. **命题与组队**
2. **大赛项目命题**
3. 初赛

由学校自行选定题目

1. 决赛

决赛现场命题，并由学生在现场完成比赛作品

1. **组队形式与作品名额限制**
2. 以学校为单位报名参赛，一件作品只能有一名作者；
3. [参赛学生名单由学校统计后统一交到大赛组委会，报名时需提](mailto:参赛作品由学校收集后统一交到大赛组委会，报名时需提交纸质报名表及电子文档各一份（电子文档上传至邮箱CD3DGC@163.com），每个学校参赛名额不限；)

[交电子报名表一份（电子文档上传至邮箱CD3DGC@163.com），每个学校决赛名额由学校在报名学生中选出50%优秀作品进入决赛；](mailto:参赛作品由学校收集后统一交到大赛组委会，报名时需提交纸质报名表及电子文档各一份（电子文档上传至邮箱CD3DGC@163.com），每个学校参赛名额不限；)

1. 软件必须使用官方指定软件（Ardublock、Mixly）、硬件Arduino

uno。

1. **比赛方案**
2. **初赛**

学校自行组织学生进行比赛，并将全体参赛学生名单按照等级由高到低排列，并提交到指定邮箱CD3DGC@163.com，组委会将选择名单前20%进入决赛。

1. **决赛**
2. 决赛采用现场比赛的方式进行
3. 比赛内容

现场出题目现场编写程序并搭建器材，所需笔记本电脑和Arduino套材学生自带（决赛所需套材清单在10月底前挂在创客大赛交流群中）。

* 通过拼装结构件与Arduino uno设计并搭建模型；
* 按照比赛要求在模型上安装LED灯和相应的传感器；
* 通过图形化编程（Ardublock或Mixly）在规定时间内完成比赛要求内容；
* 参赛学生向评委解说自己的参赛作品。

1. **奖项设置**
2. 个人奖项设有一等奖、二等奖、三等奖
3. 团体奖项设有一等奖、二等奖、三等奖，要求学校必须有1名以上带队老师并且参赛作品50件以上
4. **参赛费用**

可视化编程项目(Arduino)每件参赛作品收取20元参赛费，决赛不另外收费

1. **联系人及电话**

刘玮 廖晖 李丹妮

电话：028-8989-7376